
JUSTIZANSTALT OBERLEIS - EIN LIVEROLLENSPIEL IM GEFÄNGNIS.

*Justizministerin (SPÖ) propagiert reintegrativen Strafvollzug und macht sich für sog.
"Gesamtgefängnis" stark.*

*Justizanstalt Oberleis wird zum Pilotprojekt; Ministeriale Weisung schreibt durchmischte
Inhaftierung von Delinquenten mit schweren (inkl. Kapitalverbrechen) und leichten Vergehen vor,
Umsetzung bis Monatsende. Durchmischte Inhaftierung von Delinquenten unterschiedlichen
Geschlechts geplant bis Jahresende.*

Anstaltsleiter Ludwig Gehring (ÖVP) setzt die von oben verordneten Maßnahmen widerwillig um.

Wir simulieren und persiflieren diesmal den österreichischen Strafvollzug, greifen dabei aber
auch gerne auf diverse Hollywood-Klischees zurück. Trotz ironischer Spitzen ist der Grundton
ernst bis dramatisch.

Sowohl Häftlinge als auch Wärter erwarten fordernde Szenen im Gefängnisalltag:
Ausbruchspläne, Besuchszeiten, interne Reibereien, Korruption und Verhöre - lasst euch
überraschen.

Das Spiel ist auch Teil einer laufenden Kampagne in der Wiener Unterwelt, einige der Insassen
sind beim letzten Event verhaftet worden.

TERMIN/UHRZEIT

5. bis 7. November 2010.

Ankunft am Freitag um 17:00, Spielende spätestens am Sonntag um 10:00.

LOCATION/UNTERKUNFT

Geistliches Jugendzentrum

2116 Oberleis

Die Übernachtung erfolgt in Betten, Bettzeug oder Schlafsack bitte selbst mitbringen.

VERPFLEGUNG

Vollverpflegung in stilechter Gefängnisqualität von Freitag Abend bis Sonntag Vormittag.

TEILNAHMEGEBÜHR

65€

Vor Ort ist eine Putzkaution von 10€ zu bezahlen, die am Sonntag rückerstattet wird.

Überweisung bitte bis 31. Oktober auf das folgende Konto:

Robin Gleeson

Konto: 110331028

Bankleitzahl: 45710

IBAN: AT644571000110331028

BIC/SWIFT-Code: VOVBAT2B

Verwendungszweck: Justizanstalt+[Vorname_Nachname]

ANMELDUNG

Falls wir deine persönlichen Daten noch nicht bekommen haben, schick' uns bitte die ausgefüllte Excel-Datei zurück. Falls du kein Excel hast, hier die benötigten Daten:

Vorname

Nachname

Straße und Hausnummer

Stadt

Postleitzahl

Land

Geburtsdatum

Telefonnummer

E-Mail

Es gibt 2 Arten, sich für dieses Spiel anzumelden: Als Wärter oder als Gefangener. Teile uns bei der Anmeldung bitte deine Präferenz mit, du erhältst dann weitere Informationen.

Anmeldungen an diese Adresse:

1000ATMOSPHAEREN@GMAIL.COM

DIE TEILNEHMERPLÄTZE SIND BEGRENZT UND WERDEN NACH DER REIHENFOLGE DER EINZAHLUNG VERGEBEN.

AUSBLICK: SPEZIELLE REGELN

Aufgrund des besonderen Charakters dieses Spiels sind einige spezielle Regeln zu beachten.

- 1) Grundsätzlich orientiere man sich an Spielphilosophien wie den [Zwei Regeln](#) oder [DKWDDK](#). Da wir in keiner Fantasiewelt spielen, sollte es hier kaum zu Unklarheiten kommen.
- 2) Den meisten bekannt ist der „STOP!“-Ruf, um das Spiel beim Vorliegen einer realen Gefahrensituation jederzeit unterbrechen zu können.

Zusätzlich führen wir nun noch eine weitere Sicherheitsphrase ein, mit der eine heikle Situation sanft entschärft werden kann, ohne ganz aus der Rolle fallen zu müssen: Wenn dir die Szene, in der du dich gerade befindest, einfach zu krass wird, kannst du deinem Gegenüber mit dem Satz „**Wenn das meine Mutter wüsste**“ zu verstehen geben, dass er einen Gang runterschalten soll, ohne dafür das Spiel unterbrechen zu müssen. Wenn dich der böse Karli also gerade im Waschraum in die Mangel nimmt und du plötzlich „Wenn das meine Mutter wüsste“ murmelst, kann er sich etwa mit einem verächtlichen „Ach, du bist es doch gar nicht wert!“ von dir abwenden.

Gleiches gilt natürlich, wenn du nicht in der Opfer-, sondern in der Täterrolle bist: Wenn dein Gegenüber diese Phrase äußert, ist ihm die Spielsituation unangenehm geworden.

- 3) Es wird eine Chillout Zone geben, in die man sich zurückziehen kann, wenn man mal kurz abschalten möchte. Dort ist man dann vorübergehend nicht in seiner Rolle, kann etwas trinken und mal eine Pause einlegen, wenn alles ein wenig zu viel wurde.